

درس های از استاد بزرگ اسم رنوف

همه بازکنان شطرنج را اد می گ رند، اما برخی از بازکنان بس ار بهتر از د نگران بازی را اد می گ رند. ا ن بدان معنی است که ادگ ری بس اری از بازکنان غ ر موثر است. در ا ن درس من شما را از اسرار آموزش استاد بزرگی آگاه می کنم.

اجازه بد ه د برخی از ا ده های اصلی در مورد بهبود شطرنج را مرور کن م. اول، با د آموزش های شما به طور عمده بر اساس بهبود س ستم تفکر و نه بر پا ه انباشت "بی معنی" دانش باشد

ا ن موضوع متشکل از مراحل فکر کردن در طول بازی است، اول من در مورد ا ن حرکت فکر می کنم، دوم راجع به حرکت د نگر و به هم ن ترت ب. در ا ن درس من به شما برخی از اطلاعات اساسی در مورد روش صح ح تفکر و تمر ن آن را بازگو می کنم.

به منظور بهبود س ستم تفکر شما با سستی بر روی ک ف ت آموزش های خود تمرکز کن د، نه بر کم ت دانش جد د حال ما کار را با اطلاعات جد د آغاز می کن م

آموزش شطرنج شامل

- بهبود درک عمومی خود از بازی شطرنج؛

- کسب دانش واقعی (موضوعات علمی {ثابت} شطرنج درباره شروع بازی و پوز س ونهای آخر بازی).

درک کلی به شما % 80-90 قدرت بازی را در شطرنج می دهد. ا ن بدان معنی است که شما با د % 80-90 از زمان آموزش را بر درک کلی و % 20-10 را بر دانش واقعی صرف کن د. به طور معمول مبتد ان برعکس عمل می کنند و % 80-90 از وقت خود را صرف ادگ ری وار انتهای تئوری می کنند.

اجازه ده د ا ن سوال مهم "چگونه درک خود را از شطرنج بالا ببر م؟" را مورد بحث و بررسی قرار ده م

دوراه اصلی آموزش وجود دارد: تجز ه و تحل ل و انجام بازی های آموزشی

چگونه بازها را تجز ه و تحل ل کرده و کتابها را طوری بخوان م که موثر واقع شوند

توص ه اول ادگ ری فعال است. معنی شما هم شه خودتان فکر می کن د و سعی می کن د بهتر ن حرکات را ب ا ب د.

ادبگری غیر فعال آن است که فقط یک کتاب شطرنج بخواند. علم روانشناسی می گوید که با استفاده از شما و ادبگری غیر فعال شما کمتر از 10% اطلاعات جدید را دریافت کنید. آسان می خواهد که ادبگری ها تا آنجا که روکارایی بیشتری داشته باشد؟

سازماندهی ادبگری فعال بر روی یک کامپیوتر بر اساس آن است. به عنوان مثال، در برنامه شطرنج chessBase، شما می توانید بازی را که می خواهید تجزیه و تحلیل کنید باز کرده و سپس پنجره ثبت حرکات را ببینید. حالا شما می توانید با فلش های صفحه کلید حرکت کرده و متن این بازی را بنویسید. شما با همان روش را در استفاده از کتاب به کار برده. به عنوان مثال، شما می توانید حرکات بازی را با یک تکه کاغذ بپوشانید و سعی کنید آنها را حدس بزنید.

باز هم، من می گویم که شما با همه شش در تلاش برای بهبود روند تفکر خود باشید. بنابراین در ابتدا شما با خودتان در مورد پوزسیون با استفاده از سیستم تفکر خودتان فکر کنید. سپس شما می توانید در متن بازی نگاه کنید و حرکت خود را با حرکت یک بازیکن قوی مقایسه کنید. اگر شما موفق نشد که حرکت را حدس بزنید با همه قاپوزسیون را تجزیه و تحلیل کرده و تشخیص دهید که چرا برای آن دشوار بوده است. سپس نتیجه گیری کلی کرده و آن را به یاد داشته باشید.

لازم است که شما به روشنی هر حرکتی از بازی را که در حال بررسی آن هستید درک کنید. تجزیه و تحلیل عمیق یک بازی برای من معمولاً چند روز طول می کشد. من می دانم که بسیاری از مبتدیان 30 دقیقه زمان را صرف این موضوع می کنند. چنین تحلیل سطحی هیچ چیزی را یاد نمی کند.

هنگامی که تجزیه و تحلیل شما به پایان رسد، پیشنهاد می کنم تمام نتیجه گیری های خود را بنویسید. این کار به شما کمک می کند که آنها را به وضوح تشخیص داده، بهتر به یاد داشته و در آینده به راحتی بتوانید آنها را تکرار کنید.

پس از این کار لازم است تا شما در عمل از ایده های جدید استفاده کنید. تلفیق تئوری با تمرینات عملی باعث می شود تا آموزش بسیار موثرتر واقع شود. توصیه دیگر این است که شما با بداند که دقیقه قاپه دنباله ادبگری چه چیزی در بازی های آموزشی هست.

شما با ادبگری های آموزشی را در برابر کامپیوتر و ادر مقابل افراد دیگر بازی کنید. این بازی های آموزشی با شما زمان طولانی همراه باشد. در بازی بلتس، شما زمانی ندارید که به طور جدی در مورد پوزسیون فکر کنید. پس بازی بلتس هیچ فرصتی برای تست سیستم تفکر شما به شما نمی دهد.

پس از بازی، شما با ادبگری را با کامپیوتر تجزیه و تحلیل کنید. انجام این کار به درک حرکتی که در آن اشتباه کرده اید کمک می کند. سپس شما با در مورد علت این اشتباهات فکر کرده و سیستم تفکر خود را بهتر کنید. در اینجا چند توصیه وجود دارد. بسیاری از مردم دوست دارند برنامه های کامپیوتری را باز کرده و ببینند که برنامه چه خطی را توصیه می کند. این نوع ادبگری غیر فعال است. همانطور که قبلاً گفتیم اگر شما از مغزتان استفاده نکنید، نمی توانید انتظار داشته باشید چگونه پیشرفت را داشته باشید. این بدان معنی نیست که شما با ادبگری کامپیوتر استفاده نکنید. شما فقط نباید فراموش کنید که اول خودتان فکر کنید.

یکی از مهمترین توصیه ها تمرکز بر روی یک موضوع واحد است. از نظر روانشناسی ثابت شده است که به منظور ایجاد یک عادت جدید، لازم است که هر روز آن کار را تا حدود 23 روز انجام دهید، پس از آن مهارت به صورت خودکار در می آید. این شامل عادت تفکر نیز هست! برای به دست آوردن مهارت های جدید شما با مدت زمانی توجه خود را بر یک موضوع معطوف کنید. می دانم که بسیاری از بازیکنان سعی دارند بسیاری چیزها را در زمان واحد آموزش دهند. به عنوان مثال، آنها سعی می کنند شروع، وسط و آخر بازی را به طور موازی آموزش دهند. اما در پایان، دانش آنان از هر مرحله بازی ضعیف است.

اول از همه شما با دانش اساسی شطرنج را با آموزش بدین مورد صحبت کرده ام و در حال حاضر می خواهیم بیشتر توضیح دهیم. توصیه من به مرور چندباره دروس قبلی و به یاد داشتن تمامی ایده ها است. همچنین شما می توانید ایده های اصلی استراتژی را در کتابهای بازیکنان معروف گذشته پیدا کنید: لاسکر، کاپابلانکا، آلخین، رتی، نهموز، بانونیک و غیره. کتابهای جدید شامل بسیاری از تجزیه و تحلیل های کامپیوتری است که واقعا کمکی نمی کنند.

اجازه دهید در مورد شاخه های یک شروع بازی بحث کنیم. چگونه شروع بازی خوبی برای شما پیدا کند؟ در ابتدا من می خواهم این مطلب را تکرار کنم که این مسئله نباید دغدغه اصلی مبتدیان و ده و نوبت زمان زادی را صرف آن کنند.

معادار اصلی انتخاب شروع بازی این است که آن شروع بازی با بدید و درک شما از بازی شطرنج باشد. پس شما با

شروع به استفاده از سیستم تفکر خود از اولین حرکت کرده و یک شاخه درگشا نشانید سیستم تفکر را به هم برزد. به عنوان مثال، شما در مورد شروع بازی (g3) 1) چه فکر می کنید؟ من امه دوارم شما انک درک کنید که با توجه به اصل مهره با کمترین فعالیت، ما با اول اسب را گسترش دهیم و با توجه به اصل مرکز لازم است که به طور عمده به کنترل مرکز پردازیم. بنابراین حرکت (g3) 1) برخلاف اصول بوده و شما نباید از آن استفاده کنید. مثال دیگر: 1.e4-e5.Nc3.2 ما می دانیم که یکی از اصول اصلی بازی شطرنج - اصل حمله است. بنابراین حرکت 32.Nf3 با بدبتر از حرکت 3.2.Nc3 باشد. بسیاری از چندین خطوط مشکوکی در شروع بازی وجود دارند. همچنین وار انتهای گشایشی شما، با در تشخیص سبک بازی نشان کمک کند. یکی از توصیه های آسان و موثر در دادن استاد بزرگی است، که سبک بازی او را بشتر دوست دارید و سپس کپی کردن شاخه های گشایشی او است. بازیکنان قوی، زادت تمرین کرده اند و بسیاری از شروع بازی ها را در طول شطرنج حرفه ای خود آزموده اند. در نهایت، آنها بهترین شاخه ها را با توجه به سبک بازی خود افته اند. حال شما می توانید به این مرد بگو "متشکرم" و شروع به استفاده از گشایشهای او کنید!)

آخرین توصیه ای که می خواهیم در مورد آن بحث کنیم تجزیه و تحلیل بازی های خودتان است. همانطور که قبلاً گفتیم، ایده اصلی هرگونه آموزشی بهبود روند تفکر شماست. برای تجزیه و تحلیل سیستم تفکر شما با بازی های خود را تجزیه و تحلیل کنید به هم ندمال این امر اهمیت دارد.

گری کاسپاروف بارها گفته است که تجزیه و تحلیل بازی ها یکی از بخش های آموزش او در طول زندگی حرفه ای اش بوده است.

من پیشنهاد می کنم شما دوباره درس "چگونگی آماده شدن برای بازی (نحوه تدارک)" را مرور کنید. در این درس من به شما طرحی برای تجزیه و تحلیل یک بازیکن شطرنج دادم. شما می توانید از آن درس نه تنها برای تجزیه و تحلیل حرفان خود بلکه برای تجزیه و تحلیل بازی خودتان استفاده کنید. من مطمئن هستم شما پس از این کار به ارشگفت زده خواهید شد. و اینکار اطلاعات مفید زیادی به شما می دهد، که شما از آن اطلاعات می توانید برای بهبود خودتان استفاده کنید.

توصیه می کنم هنگام تجزیه و تحلیل بازی های خود، در مورد اشتباهات با علامت سوال نظر دهید و برای این پوزیشنها دگرام (وضعیتی که اشتباه کرده اید) را وارد کنید. در آینده می توانید از این طریق تمام بازی های خود را مرور کرده و به راحتی متوجه اشتباهات معمول خود شوید.

راه بسیار آسان برای افتن نقاط قوت و ضعف خود، اینجاست که با نگاه داده ای است: یکی فال بازی را که ساخته اید و دیگری فال بازی را که برده اید. با دنبال کردن این بازیها شما درخواهید افتم که در چه نوع پوزیشنها و آنها خوب بازی کرده و در چه پوزیشنها و آنها مشکل دارید.

یکی دیگر از توصیه های که کاملاً شناخته شده است، اما بسیاری از بازیکنان، به خاطر دست کم گرفتن تأثیر آن را نادیده می گیرند.

منظورم توجه و نگه داشتن زمان است. زمان واقعا مهم است! گاهی اوقات نکه در برخی پوزیشنها چقدر طولانی فکر می کنید به ارشگفت زده خواهد شد. این مسئله مشکلات شما را بخوبی نشان می دهد. زمانی که توانسته اید پوزیشنها را که در آنها وقت زیادی صرف کرده اید، به راحتی متوجه نقاط ضعف خود خواهید شد!

این تمام اطلاعاتی بود که من می خواستم در مورد این موضوع به شما بگویم. همچنین این آخرین درس از این دوره (رموز استاد بزرگی) است. بدیهی است که این دوره شامل همه اطلاعات در مورد شطرنج نیست - این امری غیرممکن است. اما این دوره به شما کمک می کند تا در مسردرست قدم بردارید. اگر شما توصیه های مرا دنبال کنید، ادبگر شما موثر خواهد بود، بازی شما قوی و پشرفت شما بسیار سریع خواهد بود.

با تشکر از توجه شما! امه دوارم که شما روزی یک استاد بزرگ شوید!

استاد بزرگ اسمه رنوف